

## 8088 - Compito 0

**Istruzioni:** Seguire attentamente queste istruzioni per fare correttamente l'esame:

- Rinominate il vostro programma *NOME\_COGNOME\_MATRICOLA\_8088.txt* e caricatelo, prima della scadenza, nella pagina su elearning. Se la vostra matricola contiene caratteri, toglieteli e lasciate solo i numeri (ES. 23ES2423 diventerà 232423).
- Il vostro programma verrà compilato ed eseguito usando una serie di input decisi da noi, se per qualche input il valore in output non è corretto, il vostro programma sarà classificato come errato. Per questo motivo è cruciale utilizzare correttamente le istruzioni di input e di output.
- Tutte le variabili numeriche devono avere tipo *byte* e le variabili in BSS devono occupare solo 1 spazio.
- Per le operazioni usate solo istruzioni senza segno e per byte (le classiche MULB, DIVB, ADDB, SUBB)
- Prendere solo la parte del risultato in AL nelle moltiplicazioni
- Utilizzare una variabile ASCII con valore "%d \0" per l'output (niente virgole, un solo spazio dopo %d)

Prendere in input due numeri da una cifra,  $n$  e  $m$ . Creare una funzione con parametri  $n$ ,  $m$ , un vettore  $v_1$  e la dimensione del vettore. Infine, in una funzione di output separata, stampare in output  $v + m$ .

La funzione si comporta in questo modo:

$$v[i] = \begin{cases} v[i] * (n \% m) & \text{se } m + n \geq n + i \\ (v[i] + v[i]) \% 5 & \text{se } v[i] \geq 3 \\ v[i] \% (n + m) & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Esempio:

$v = 2, 7, 5, 6, 4, 9;$

$n = 2;$

$m = 4;$

output = 8 18 14 16 12 7