

**Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito B**

Scrivere un programma IJVM con il metodo main e due funzioni fun1 e fun2. Il main chiama le funzioni come segue e salva il risultato in una variabile r.

```
main(){
    a = fun1(11)
    b = fun2(7)
    r = fun2(b - a)
}
```

Le funzioni fun1 e fun2 hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x) {
    if (x > 15){
        return 2 * fun1(x - 8)
    } else {
        return fun2(x)
    }
}
```

```
fun2(x) {
    c = 30
    while(x > 0) {
        if (x > 10){
            c = c - 2
            x = x - 5
        } else {
            c = c - x
            x = x - 1
        }
    }
    return c
}
```