
Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito E

Scrivere un programma IJVM con il metodo main e un metodo chiamato `exp(x, y)`.
Il main si deve occupare di chiamare il metodo `exp` con parametri attuali `x = 3` e `y = 5`.
e di salvare il risultato in una variabile `r`.
Il metodo `exp` ha il seguente prototipo:

```
exp(x, y){
    z = 0
    for (i = 0; i < x + y; i++) {
        if (i > x)
            z = z + 3i
    }
    return z
}
```