

---

**Corso di laurea in Informatica**  
**IJVM**  
**Architettura degli elaboratori**  
**Compito A**

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi  $fun1(x, y)$  e  $fun2(x)$ .

Il main deve chiamare  $fun2$  con parametro attuale  $x = 10$ .

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile  $r$ .

I metodi  $fun1$  e  $fun2$  scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x,y) {
    c = 0
    while(x > y){
        c = c + y
        x = x - 1
        y = y + 1
    }
    return c
}
```

```
fun2(x) {
    y = 0
    if (x > 5)
        y = 2 + fun2(x - 1)
    return fun1(x,y)
}
```