

---

**Corso di laurea in Informatica**  
**IJVM**  
**Architettura degli elaboratori**  
**Compito B**

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi  $fun1(x)$  e  $fun2(x,y)$ .

Il main chiamare fun1 con parametro attuale  $x = 9$  e  $y = 3$ .

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile  $r$ .

I metodi  $fun1$  e  $fun2$  scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x, y) {  
    v = 0  
    if (x > y) {  
        v = fun2(y)  
    } else {  
        v = fun2(x + y)  
    }  
    return v  
}  
  
fun2(x) {  
    v = 0  
    while ( 2*(x + 1) > v) {  
        v = v + x - 1  
    }  
    return v  
}
```