
**Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito A**

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi $fun1(x)$ e $fun2(x,y)$.

Il main chiamare fun1 con parametro attuale $x = 7$.

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile r .

I metodi $fun1$ e $fun2$ scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x) {
    v = 0
    if (x > 10) {
        for( i = 0; i < x ; i += 2) {
            v = v + 1
        }
    } else {
        v = fun2(x)
    }
    return v
}

fun2(x) {
    if (x > 5){
        return x
    } else {
        return 3 * (x + 1)
    }
}
```