
Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito A

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi $fun1(x, y)$ e $fun2(x)$.

Il main chiamare $fun1$ con parametri attuali $x = 11$ e $y = 3$.

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile r .

I metodi $fun1$ e $fun2$ scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x,y) {  
    if (fun2(y) > 10)  
        return x + y  
    else  
        return fun2(x)  
}  
  
fun2(x) {  
    if x < 10  
        return 2*x  
    else  
        if x == 10  
            return x  
        else  
            return 1 + fun2(x - 2)  
}
```