

Corso di laurea in Informatica
Prova in Itinere – Maggio 2018
Architettura degli elaboratori
Compito A

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi $fun1(x)$ e $fun2(x)$. Il main deve eseguire la somma dei risultati dei metodi $fun1$ e $fun2$ chiamati rispettivamente con parametri attuali 5 e 3, e salvare il risultato in una variabile *result*.

I metodi $fun1$ e $fun2$ scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x) {
    if (x > 5)
        return 2 * x
    else
        return x
}

fun2(x) {
    z = 0
    while(5 - x >= 0){
        z = z + 1
        x = x + 3
    }
    return z
}
```