



Incontro tra il mondo della Scuola e l'Università

PRIMA GIORNATA - "Valenza didattica del Gioco degli scacchi"

Mercoledì 15 Marzo 2017 – dalle ore 11:15 alle ore 13:30



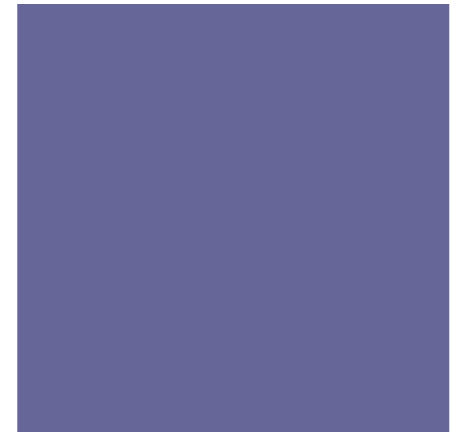
15 Marzo 2017



Obiettivi educativo/formativi

- Partecipare ad un progetto comune;
- Sentirsi parte del gruppo;
- Incentivare l'interesse, l'impegno, la partecipazione, il senso di responsabilità;
- Favorire, attraverso le attività, tutti i processi e i percorsi idonei per l'inclusione dei discenti diversamente abili, dei DSA e dei BES;
- Rispettare le regole, l'avversario e accrescere la correttezza;
- Accettare la sconfitta ed adattarsi alle situazioni sopraggiunte;
- Stimolare la fiducia in se stessi, l'autocontrollo, le capacità decisionali, il senso di responsabilità, la formazione di una coscienza autocritica;
- Sviluppare l'esercizio della pazienza;
- Controllare l'impulsività, l'emotività, l'approssimazione, la superficialità e la presunzione;
- Migliorare la capacità di riflessione.





a) Laboratori per l'apprendimento del Gioco degli Scacchi





Laboratorio 1

- Il Gioco degli scacchi: regole fondamentali, tattica e strategia

Laboratorio 2

- Psicomotricità e scacchi: il metodo ideografico

Obiettivi/Risultati attesi

- Apprendere e applicare le regole e i concetti di base del gioco degli scacchi;
- Affrontare e risolvere situazioni problematiche;
- Sviluppare le capacità logiche e di ragionamento;
- Rafforzare la memoria in generale e la capacità di astrazione.



+ Responsabili del laboratorio 1

- Esperti esterni A. Pannella - E. Dessy
- Tutor coordinatore P. B. Raspa

Durata: 2 ore

Destinatari

- 16-18 alunni delle classi quinte (V A/B di Marrubiu – V B “Collodi” Cagliari);
- 18/20 studenti di Scienze della formazione primaria.

Metodologia

- Didattica laboratoriale - Cooperative learning
-Coinvolgimento attivo - Problem solving

Spazi e materiali

- Aule corpo aggiunto – Scacchiere



+ Responsabili del laboratorio 2

- Esperti esterni S. Paulesu – A. Depau
- Tutor coordinatore C. Zorco e D. Masala

Durata: 2 ore

Destinatari

- 16-18 alunni delle classi quinte (V A/B di Marrubiu – V B “Collodi” Cagliari);
- 18/20 studenti di Scienze della formazione primaria.

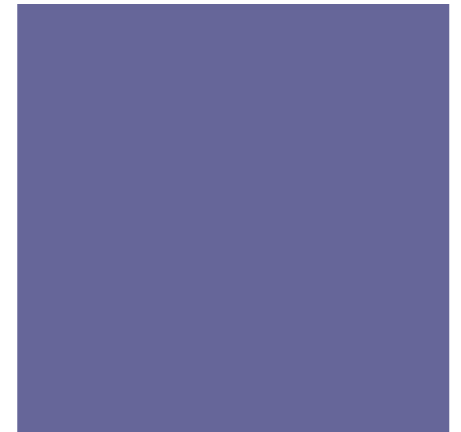
Metodologia

- Didattica laboratoriale - Cooperative learning
- Coinvolgimento attivo - Problem solving

Spazi e materiali

- Aule corpo aggiunto – Scacchiere giganti





b) Laboratori di Attività propedeutiche al Gioco degli Scacchi

Mercoledì 15 Marzo 2017 – dalle ore 11:15 alle ore 13:30





Laboratorio 3

- Scacchi nel Piano

Laboratorio 4

- Campo di battaglia: futuri scacchisti insegnano

Laboratorio 5

- Dama in gioco

Obiettivi/Risultati attesi

- Costruire il Piano Cartesiano (Lab. 3);
- Realizzare una scacchiera con la carta (Lab. 4);
- Costruire la damiera italiana e le pedine con materiali facilmente reperibili (Lab. 5).





Responsabili del laboratorio 3

- Esperti esterni P. Nieddu (doc. Scuola primaria)
- Tutor coordinatore E. Moro

Durata: 2 ore

Destinatari

- 16-18 alunni delle classi quinte (V A/B di Marrubiu – V B “Collodi” Cagliari);
- 18/20 studenti di Scienze della formazione primaria.

Metodologia

- Didattica laboratoriale - Cooperative learning
-Coinvolgimento attivo - Problem solving

Spazi e materiali

- Aule corpo aggiunto – Fogli di carta, matite, gomme



+ Responsabili del laboratorio 4

- Tutor coordinatori A. Floris e M. Altea

Durata: 1 ora

Destinatari

- 11 alunni della classe III D “Collodi” Cagliari;
- 30 studenti di Scienze della formazione primaria.

Metodologia

- Didattica ludica - Cooperative learning

Spazi e materiali

- Aule corpo aggiunto – Fogli A3





Responsabili del laboratorio 5

- Tutor coordinatori P. Grassi, M. G. Chirigu, Stefania Luisa Manca e Gloria Ferraro

Durata: 2 ore (preparazione e svolgimento)

Destinatari

- 20 alunni della classe III B e 16 della IV A “Collodi” Cagliari;
- 25/30 studenti di Scienze della formazione primaria.

Metodologia

- Didattica laboratoriale - Cooperative learning
-Coinvolgimento attivo - Problem solving

Spazi e materiali

- Aule corpo aggiunto – Materiali facilmente reperibili

