

---

**Corso di laurea in Informatica  
IJVM  
Architettura degli elaboratori  
Compito A**

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi fun1(x, y) e fun2(x).

Il main deve chiamare fun2 con parametro attuale x = 8.

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile r.

I metodi fun1 e fun2 scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x,y) {
    if (x > 0 && y > 0)
        return x + y + fun1(x - 1, y - 1)
    else
        return 0
}

fun2(x) {
    if (x < 10)
        return fun1(x + 2, x - 2)
    else
        return fun1(x, x + 3)
}
```