

---

**Corso di laurea in Informatica**  
**IJVM**  
**Architettura degli elaboratori**  
**Compito A**

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi  $fun1(x, y)$  e  $fun2(x)$ .

Il main chiamare  $fun1$  con parametri attuali  $x = 10$  e  $y = 12$ .

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile  $r$ .

I metodi  $fun1$  e  $fun2$  scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x,y) {
    fx = fun1(x)
    fy = fun2(y)
    if (fy > 20)
        return fx + fy
    else
        return 2 * fy - fx
}

fun2(x) {
    if x >= 10
        return 3 + fun2(x - 1)
    else
        return x
}
```