
Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito A

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi $fun1(x)$ e $fun2(x,y)$.

Il main deve chiamare $fun1$ con parametro attuale $x = 5$ e $fun2$ con parametro $x = 5$, e $y = fun1(x)$

Il risultato dovrà essere salvato su una variabile r .

I metodi $fun1$ e $fun2$ scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x) {
    for (i = 0; i < 3; i++){
        if (x <= 30)
            x = 3 * x - 5
        else
            x = 2 * x
    }
    return x
}
```

```
fun2(x, y) {
    z = 0
    while (y - x > 0){
        x = x + 2
        z = z + 1
    }
    return y-z
}
```