

Corso di laurea in Informatica
Prova in Itinere – Maggio 2018
Architettura degli elaboratori
Compito B

Scrivere un programma IJVM con un main e due metodi *fun1(x)* e *fun2(x)*. Il main deve eseguire la somma dei risultati dei metodi *fun1* e *fun2* chiamati rispettivamente con parametri attuali 7 e 4, e salvare il risultato in una variabile *result*.

I metodi *fun1* e *fun2* scritti in un linguaggio ad alto livello hanno i seguenti prototipi:

```
fun1(x) {
    z = 0
    while(x < 10){
        z = z + 1
        x = x + 5
    }
    return z
}

fun2(x) {
    if(3 - x <= 0)
        return x
    else
        return 3-x
}
```