
Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito A

Scrivere un programma IJVM con il main e un metodo *fun* che riceve due parametri.
Il main dovrà chiamare *fun* con $a = 5$ e $b = 2$ e salvare il risultato in una variabile *r*.
Il metodo dovrà implementare:

```
c = 0
if(a < b + 2) {
    b = b + 2
    for(i = 0; i <= b; i++) {
        c = 2 * (a + 4)
        a = 2 * a
    }
} else {
    for(i = 0; i < a; i++) {
        c = 2 * (b + 2)
        b = b + 1
    }
}
return c
```