
Corso di laurea in Informatica
IJVM
Architettura degli elaboratori
Compito A

Scrivere un programma IJVM con il main e un metodo *fun* che riceve due parametri. Il main dovrà chiamare *fun* con $a = 9$ e $b = 10$ e salvare il risultato in una variabile r . Il metodo dovrà implementare:

```
c = 0
if(a > b + 3) {
    for(i = 0; i <= a; i++) {
        c = 2 * c + b
        b = 2 * b
    }
} else {
    while (c < b) {
        c = c + a
    }
}
return c
```