

Corso di laurea in Informatica
6 appello
Architettura degli elaboratori
IJVM e 8088
Compito A

1. Scrivere un metodo IJVM chiamato SUPER_EASY che riceve tre parametri x, y, z restituisce:

$x+2*y+3*z$	se $x > y$ e $y > z$
x OR y OR z	se $x < y$
$x + y + z$	altrimenti

Scrivere il main del programma che richiama la funzione SUPER_EASY con parametri attuali $x = 2, y = 3$ e $z = 4$ e che salva il risultato in una variabile r .

2. Scrivere un programma per il processore Intel 8088 formato dal main e da una funzione *super_easy* che riceve come parametri gli indirizzi di tre vettori e la loro dimensione. La funzione *super_easy* ritorna 1 se gli elementi di tutti e tre gli array (memorizzati in memoria) sono ordinati in modo crescente, 0 altrimenti. Il main in base al risultato della funzione dovrà scrivere sullo standard output “*gli elementi dei tre vettori sono ordinati in modo crescente*” oppure “*gli elementi dei tre vettori non sono ordinati in ordine crescente*”